

Programme d'activités des vacances du 21 oct. au 1^{er} nov.





Lundi 21 Octobre

Présentation des règles de vie et du thème

Jeux de présentation

Fresques de Monsieur Jack (Activité manuelle)

Après-midi

Fantôme mobile (Activité manuelle)

Statues « Thrillers » (Activité manuelle)

> Toile d'araignée (Activité manuelle)

Mardi 22 Octobre

PISCINE

La maison hantée et sa lampe magique (Activité manuelle)

Après-midi

Confection d'une mascotte rigolote (Activité manuelle)

Mereredi 23 Octobre

MÉDIATHÈQUE

DOJO Multi-sports

Après-midi

Jeux de société

Le chaudron magigue (Activité manuelle)

Jeudi 24 Octobre

PISCINE

Araignée et citrouille en laine (Activité manuelle)

Après-midi

Attrape-cauchemard (Activité manuelle)

Création d'une maison hantée 1/2 (Activité manuelle)

Carte d'Halloween (Activité manuelle)

Vendredi 25 Octobre

MÉDIATHÈQUE

Préparation du grand jeu

Création d'une maison hantée 2/2 (Activité manuelle)

La sorcière et son balai (Activité manuelle)

Monstres en bâtonnets (Activité manuelle)

Après-midi

GRAND JEU

Rallye photo et pyramide des sorciers

Nid d'araignée (Activité manuelle)

Memory hanté (Activité manuelle)

