



Centre d'Animation Jeunesse

Programme des

VACANCES d'hiver 2026

du 23 février
au 6 mars



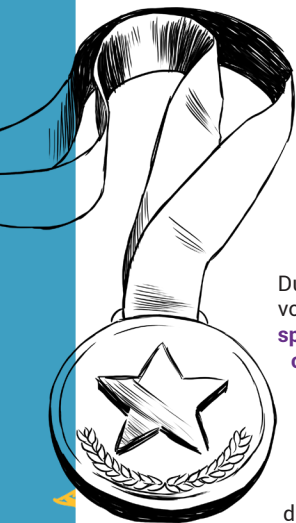
BEAUMONT-SUR-OISE



Semaine du 23 au 27 février

Du lundi 23 au jeudi 26 février

BATTLE ZONE



Durant cette première semaine de vacances, les équipes vont s'affronter à travers une multitude de défis : **épreuves sportives, jeux de société, défis artistiques, quiz, challenges créatifs...** Peu importe ton domaine de prédilection, chaque épreuve sera une nouvelle chance de briller et de faire gagner des points à ton équipe !

Mais attention, ici, seuls les meilleurs restent en jeu ! À chaque défi, le gagnant conserve sa place et continue d'accumuler des victoires, tandis que les challengers se succèdent pour tenter de le détrôner. Chaque jour, de nouvelles opportunités de marquer des points et de hisser son équipe au sommet du classement.

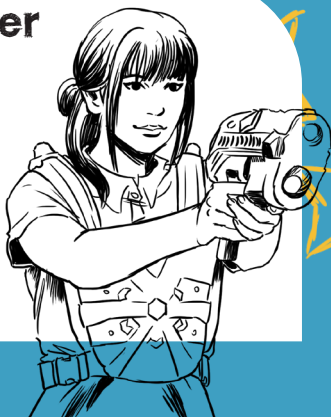
Seul l'esprit d'équipe, la stratégie et la persévérance permettront d'arriver en tête à la fin de la semaine.

Sauras-tu garder ta place et mener ton équipe à la victoire ?

Vendredi 27 février

SORTIE

Laser game à Chambly



Veillée

**RENCONTRE AVEC
LE CMJ DE PERSAN
REPAS DU MONDE**

Mardi 24 février,
de 19h à 22h

JOURNÉE



Semaine du 2 au 6 mars

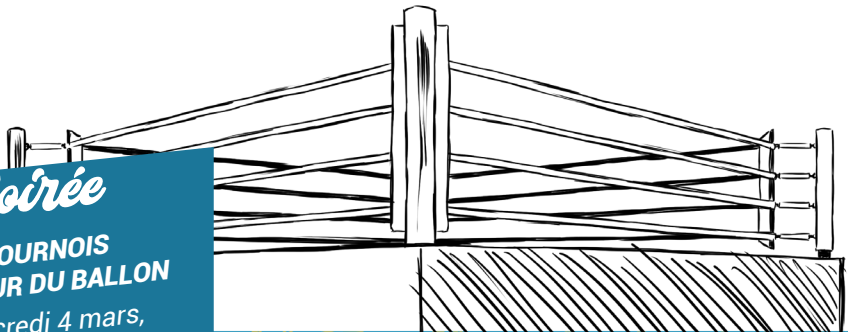
Du mardi 2 au jeudi 5 mars

BATTLE ZONE

La compétition continue ! Ton équipe reprend pour une deuxième semaine de compétition. Partez pour de nouveaux défis toujours plus captivants !

L'esprit d'équipe et l'entraide te permettra d'avancer dans une semaine riche en défis.

La victoire est proche !



Soirée

**TOURNOIS
AUTOUR DU BALLON**

Mercredi 4 mars,
de 19h à 22h

Vendredi 6 mars

SORTIE
You Jump à Chambly



Accueil du lundi au vendredi de 9h à 12h et de 14h à 17h



Renseignement et inscription auprès
du Centre d'Animation Jeunesse

Contacts :

Service jeunesse :

01 30 28 79 47

29 rue de Paris

Centre d'Animation Jeunesse :

Responsable du CAJ : Linda Mecili

01 34 70 44 50 ou caj@beaumontsuroise.fr



Centre d'Animation Jeunesse
Beaumont-sur-Oise



caj_bso95260



@caj_bso